





#### KULLANIM KILAVUZU

## PULSE TOTAL STATION

OS-101 OS-103 OS-105 OS-107



## MACNET

### **KULLANIM KILAVUZU**

REV.1



Cihazı **Power** tuşuna basarak açınız.

Cihazın klavyesinden **PRG** tuşuna bastıktan sonra dokunmatik ekran dan **Magnet Field** ti tıklayın.

Magnet yazılımı açılarak aşağıdaki ekran görüntülenecektir.



#### Yollar (Yol Projesinin Cihaza Tanımlanması)



Yollar menüsüne **Düzelt→Yollar** a tıklanarak girilir. Burada 6 seçenek mevcuttur. Bunlar:

- Yollar: Yatay-Düşey Geometrileri, Enkesit tipleri tanımlanmış yol elemanlarını birleştirerek yol projesinin tanımlanması sağlayan menüdür.
- Yatay(Yatay Geometri): Yol projesinin yatay geometrisinin tanımlamasının yapıldığı menüdür.
- Düşey(Düşey Geometri): Yol projesinin düşey geometrisinin tanımlamasının yapıldığı menüdür.
- Şablonlar(Enkesit Ayar): Tanımlanan kesit tiplerinin KM lere görr tanımlanmasını sağlayan menüdür.
- Enkesitler: Kesit tiplerinin tanımlandığı menüdür.
- String Set: Kod setlerinin tanımlandığı menüdür.

Yollar

# Default Image: Constraint of the second s

Bu menüde daha sonra oluşturulacak yol projelerine ait yatay geometri, düşey geometri ve kesit tiplerinin birleştirilip yol projesi haline getirilmektedir.

Açılan ekrandan daha önce tanımlaması yapılmış yol projeleri var görüntülenir.

🔤 Yollar	🤊 者
İsim	<b>A</b> □20 m
	<b>Å</b> ==20 m
3	Dùzelt

Burada,

**Ekle :** Yeni yol projesi açmak içinkullanılır.

**Düzelt :** Var olan bir yol projesinde düzeltme yapmak için kullanılır.

Sil : Mevcut bir yol projesini silmek için kullanılır.

#### NOT: YOL PROJESİNİN OLUŞTURULMASI İÇİN BU MENÜDEN ÖNCE DİĞER ADIMLAR İZLENMELİDİR.

#### Yatay(Yatay Geometri Tanımlama)



Bu menü de proje halinde hazırlanmış bir yol projesinin yatay geometrisinin girilmesini sağlar. Bu menüye girmek için,



Açılan yandaki pencerede,

**Ekle :** Yeni yol projesi açmak için kullanılır.

**Düzelt :** Var olan bir yol projesinde düzeltme yapmak için kullanılır.

Sil : Mevcut bir yol projesini silmek için kullanılır.



**Ekle** sekmesine tıklandığında yandaki gibi bir giriş penceresi açılır. Buradaki bilgiler sırayla girilir.

#### OS SERÍSI





⊐20 m

Hat

Kurp

Spiral

Kesişim Noktası

Yukarıdaki değerler girildikten sonra sekmeden **Yty** a(Yatay) tıklanır. Bu bölümde yolun yatay geometri parametreleri girilir.

Sil: Tanımlamış bir parametreyi silmek için.

**Düzelt:** Tanımlamış bir parametre üzerinde değişiklik yapmak için.

Araya: Tanımlanmış parametreler arasına yeni bir parametre tanımlamak için kullanılır.

Ekle Yeni parametre girişi için ∎▼ bulunan tuşunun yanında ikonuna tıklandığı zaman ekranda yandaki tablo görüntülenir. Bu tabloda gireceğimiz parametre datası ne ise o seçenek seçilir. Burada: Hat: Aligman tanımlamak için **Kurp:** Kurp tanımlamak için **Spirial:** Klotoid(Geçiş Eğrisi) tanımlamak için Kesişim Noktası: Some koordinatlarını girerek kurbu tanımlamak için kullanılır.

Örneğin: Yol projesinde Aligman varsa Hat seçeneği seçilir. Kurp varsa Kurp seçeneği seçilir.

Düzelt.

🚾 Add Hz Alnt (Ana-YATAY)

>

Son

Araya

Başl.Nk.

•

Basla 1+250.000

Sil





750.000

76.429

32.4561

Dön

Sağ <mark>Sağ</mark> Sol

🖌 Bir Önceki Parçaya Teğı

m

m

grd

Hat seçeneği seçildiğinde yandaki gibi açılan ekrandan:

#### Aligmanın Uzunluğu,

Aligmanın Semt Açısı(yani Başlangıç Noktasından TO ya olan semt), değerleri girilir. ve OK ye tıklanır.

**Grafiksel harita ekranı:** Girilen değerleri grafiksel olarak gösterir.

Aligman tanımlaması yapıldıktan sonra yandaki ekran görüntülenir.

Yeni parametre girmek için tekrar tıklanır. Sırada hangi parametre varsa o seçenek girilir. <u>Örneğin:</u> Sırada Kurp girişi olsun.

Açılan Kurp parametre girişi penceresinden Kurp'un:

Yarıçapı, Uzunluğu, girilir.

Dönüş Yönü, seçilir.

Daha sonra **OK** ye tıklanır.

M Kurp

🔿 Azimut

Yarıçap

Uzunluk

20 m

#### OS SERÍSI



Yolun Yatay Geometrisi yukarıdaki gibi tanımlandıktan sonra sıra Düşey Geometri tanımlamaya gelir. Bunu için Yatay Geometri ekranı once ikonuna sonrada Geri ikonua tıklanarak kapatılır.

#### Düşey (Düşey Geometri Tanımlama)



Düzelt

Düşey Geometri tanımlama menüsüne girmek için, **Düşey ikonu** na tıklanır.

Açılan ekran da daha önce tanımlanmış geometriler düşey görüntülenir. Yeni geometri tanımlamak icin Ekle ikonuna tıklanır. Burada:

**Sil:** Tanımlamış bir parametreyi silmek için.

**Düzelt:** Tanımlamış bir parametre üzerinde değişiklik yapmak için.

Düşey Geometri tanımlamak için **Ekle** ikonuna tıklanır.

SI

Ekle

#### REV.1

Düşey Geo.El	de Ana-DUSEY Station & Elevation Length & Grade Station & Elevation		Açılan ekrand ismi girilir. Daha sonra s ve KOT) seçi mevcuttur. Station&Eleva edilir.	an Düşey Ge Station&Eleva lir. Burada ik ation yönten	eometrinin ation(KM i seçenek Genelde ni tercih
Add Vt Alnt (	Ana-DUSEY)	$\checkmark$			
Başl.Nk. Düşy			Burada,		
Alnt Adı	Ana-DUSEY		Geometrinin girilir.	Başlangıç	Noktası
📄 Kod					
Z	650.125 m		<ul> <li>Başlangıç nok değeri girilir.</li> </ul>	tasının KM(K	ilometre)
Start Sta	1+250.000 m				



**Ekle** ikonuna tıklandığında aşağıdaki tablo açılır.

Burada:

**Grade Point:** KM ve KOT değeri vererek tanımlamak için.

Örneğin: Grade Point e tıklayalım.

#### OS SERÍSI

🔤 Add Grade Point	$\checkmark$ ×
İstasyon	1+250.000 m
Yükseklik	650.125 m
<b>A□</b> 20 m +	Prev Gr. 0.000 % Prev 0.000 m
Add Grade Point	
İstasyon	1+500.000 m
Yükseklik	660.000 m
<b>∳</b> ===50 m ⊛	Prev Gr. 3.950 % Prev 250.000 m

Add Vt Alnt (Ana-DUSEY)

Açılan pencereden,

İstasyom: KM Yükseklik: KOT

değerleri girilip OK ye tıklanır.

Aynı işlem KOT değerlerinin değiştiği yerler için tekrarlanır yandaki gibi tekrarlanır ve **OK** ye tıklanır.

Yukarıda tanımlanan değerler yandaki ekranda görüntülenir.

Bu menüden çıkmak için once ikonuna sonrada Geri tıklanır.

#### Şablonlar (Enkesit Tipleri Oluşturma)



Bu menüde Enkesit tiplerinin tanımlanması yapılmaktadır.

Oluşturulan **Enkesit** tipinin ismi girilir.

Daha sonra, enkesitin Kazı ve Dolgu eğimleri girilir. Eğimler 1/n olarak girilir.

**<u>NOT:</u>** Dikkat edilmesi gereken önemli nokta 2/1 olan kazı(yarma) eğim değeri girilmek istenirse 0.5 olarak girilmelidir.

- Sil: Oluşturulmuş enkesiti silmek için,
- Düzelt : Daha önce oluşturulmuş enkesit tipini değiştirmek için,
- Araya : Oluşturulmuş birden fazla enkesit tiplerinde iki enkesit tipi arasına farklı bir kesit tanımlamak için kullanılır.

X-Sect Template	✓ X
İsim A	
Segment Segmen	ont Point Vtv
Kazı 2.000	encroine rey
Dolgu 0.500	<b>&gt;</b>
2 m	
	1.0

Örneğin, Kesit ismi A Yarma eğimi 2/1 Dolgu eğimi 1/2

girilmiştir.

#### OS SERÍSI

	<ul> <li>✓</li> </ul>
0.000	m
0.000	m
	0.000

Bölüm Segment Point 1		✓
Ofset		
Yatay	7.500	m
📂 Eğim	-2.000	%

Daha sonra **Ekle** ye tıklanır. Yandaki ekran görüntülenir.

Burada enkesite bir kod tanımlanır. Bu rakam veya harf olabilir.

**Segment Point** e kesitteki 1nci nokta ismi olarak girilir.**Yatay** Aks tan yol kenarına olan mesafe değeri,**Eğim** yolun kenarına olan eğim değeridir.

Yandaki ekran görüntülenir ve tekrar **O**K ye tıklanır.

🐱 X-Sect Template	$\checkmark$ ×
İsim A	
Slope (x:1)	Vtv
Kazı 2.000 1	7.500
Dolgu 0.500	►
2 m	
	9
Sil Düzelt Araya Ekle	

🔤 Enkesit 🛛	Şablonları	🥱 🔺
İsim	Kazı Eğimi	Dolgu Eğimi
A	2.000	0.500
	<b>2</b> m	
Sil	Düzelt	<u>E</u> kle

Yandaki ekran görüntülenir ve

a tıklanır.

Bu şekilde de bir enkesit tipi tanımlanmış olur. Eğer farklı yeni bir en kesit tipi tanımlamak istenirse Ekle sekmesine tıklanır ve yukarıdaki işlemler tekrar uygulanır.

En kesit tanımlamaları bittikten sonra artık Yol tanımlamasına geçilir.

#### Enkesitler (Enkesit Ayarlama)



Bu menüde **Şablonlar** menüsünde tanımlamaları yapılan yol projesine ait kesit tiplerinin KM ler ile ilişkilendirilmesi yapılmaktadır.

M Tip enkesit	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
İsim	<b>□</b> 5 m
Si Düzel	t <u>E</u> kle
Si Drive	t <u>E</u> kle

Açılan ekrandan **Ekle** ikonuna tıklanır. Burada,

Sil: Daha önce tanımlanmış kesitleri silmek için, Düzelt: Daha önce tanımlanmış kesitleri düzeltmek için,

kullanılır.

Daha sonra kesit tanımlama ekranı açılır Tip Kesit Adı girildikten sonra Ekle ikonuna tıklanır.

🔤 Tip Enks.Ekle		$\checkmark$
Tip kesit adı	TIP1	
İstasyon	Sol Enkesit	Sağ Enkesit
		19
	2 -	
SI .	Düzelt	<u>E</u> kle

🔤 Enkesit	$\checkmark$	
İstasyon	0+000.000 🔶 m	
Enkesitler	Both//t	
Sol Enkesit		
Sağ Enkesit		
<b>Å</b> 1 m CL		

🔤 Enkesit		$\checkmark$ ×
İstasyon	1+250.000	m
Enkesitler	Both//t	
Sol Enkesit	A	
Sağ Enkesit	А	
<b>A —</b> 2 m	51	
7		~

Açılan ekrandan tanımlanacak kesitin,

Kilometresi, girilir.

Sol Enkesit tipi,

Sağ Enkesit tipi, seçilir.

Kesit tanımlaması bittikten sonra **OK** ye tıklanır.

Tanımlanan Kesit e bir **İsim** verilir ve **OK** ye tıklanır.ve **Kapat** a tıklanarak menüden çıkılır.

Yukarıda yapılan işlem Enkesit tiplerinin değiştiği bütün yerlerde uygulanır.

Tanımlanmış kesitlerin grafiksel görüntüsü

#### Yollar (Oluşturulan Dataların Birleştirilmesi)



Bu menüde daha sonra oluşturulacak yol projelerine ait yatay geometri, düşey geometri ve kesit tiplerinin birleştirilip yol projesi haline getirilmektedir.

Açılan ekrandan daha önce tanımlaması yapılmış yol projeleri var görüntülenir.



Burada,

**Ekle :** Yeni yol projesi açmak içinkullanılır.

**Düzelt :** Var olan bir yol projesinde düzeltme yapmak için kullanılır.

Sil : Mevcut bir yol projesini silmek için kullanılır.



**Ekle** ikonu tıklandıktan sonra yandaki ekran görüntülenir.Burada önce, Yol projesinin **ismi** girilir.

Daha sonraki bölümlerde tanımlanması anlatılacak olan yola ait **Yatay Geometri** dosyası seçilir.(Yatay geometri tanımlamak için Bakınız Yatay Geometri)

#### **OS SERÍSÍ**

M Yol Ekle			< 🗙
Alig	nment Yüzey		
4	İsim	ANA YOL	
*	Tabaka	0	
4	Yatay Geometri	Ana-YATAY	
-	Düşey geometri	<hiçbiri> Ana-YATAY</hiçbiri>	
	Başl.Nk.	1+250.000	m
	İst Aralığı	10.000	m

Mol Ekle	<ul><li>✓ X</li></ul>	
Alignment Yüzey		
🚄 İsim	ANA YOL	
📚 Tabaka	0	
📕 Yatay Geometri	Ana-YATAY	
🗞 Düşey geometri	Ana-DUSEY	
Başl.Nk.	<hiçbiri> Ana-DUSEY</hiçbiri>	m
İst Aralığı	10.000	m

M Yol Ekle	<\X	
Alignment Yüzey		
📕 İsim	ANA YOL	]
😻 Tabaka	0	
📕 Yatay Geometri	Ana-YATAY	
🗞 Düşey geometri	Ana-DUSEY	
Başl.Nk.	1+250.000	] m
İst Aralığı	10.000	m

Bir sonraki adım da ise eğer varsa yola ait daha sonraki bölümlerde tanımlanması anlatılacak olan yola ait **Düşey Geometri** dosyası seçilir.(Düşey geometri tanımlamak için Bakınız Düşey Geometri)

Bütün bilgiler girildikten sonra ekran yandaki gibi görülür.

Başlagıç KM değeri ile İst.Aralığı(KM artım) değerleride girildikten sonra **Yüzey** sekmesine tıklanır.

M Yol Ekle	$\checkmark$ ×
Alignment Yüzey	
A X-Sec Set TIP1	
Working Corridor ———	
Sol	m
Sağ	m

Ekran yandaki gibi görüntülenir

Bu ekrandan X-Sec set kısmından daha once tanımlanmış Yol Tip Kesiti seçilir.ve OK ye tıklanır.

NOT: Yukarıdaki işlemlerden sonra YOl projenizin tanımlaması yapılmış olup oluşan bu projeyi araziye uygulamak içinMagnet menüsünden Aplikasyon→Yol menüsüne girilir.



MERKEZ Balgat Mah.Ziyabey Cad.1416.Sok. No:24 Çankaya- ANKARA Tel:0.312.4737722(pbx) Faks:0.312.4737725



SUBE Londra Asfaltı, Kültür Sok. No:1 Metroport-Residence Kat:8 No:148-151

Bahçelievler- İSTANBUL Tel:0.212.4422444(pbx) Faks:0.212.4423090

PAKSOY TEKNİK HİZMETLER TİCARET LTD. ŞTİ.

e-mail:paksoy@paksoyteknik.com.tr

web: www.paksoyteknik.com.tr